

Popinniemen Iskun 50-vuotisjuhlapainit

Avoimet TUL:n alle 18 v. tyttöjen, 13 v. ja 18 v. poikien mestaruuskilpailut, sekä alle 10 v. poikien kv. painit



| | |
|---------------------------|--|
| Kilpailupaikka | Karhuvuoren urheilutalo, Ututie 4 48350 Kotka |
| Aika | lauantai 6.3.2010 klo 11.00 sunnuntai 7.3.2010 klo 9.00 |
| Punnitus | lauantai 6.3.2010 klo 8.00-9.00 |
| Säännöt | Kansallinen lohkojako (kutsun lopussa säännöt) |
| Painimuoto | kreikkalais-roomalainen paini |
| Mestaruuspainien sarjat | pojat 18 v. 38, 42, 46, 50, 54, 58, 63, 69, 76, 85, 97 ja 115 kg pojat 13 v. 30, 32, 35, 38, 42, 46, 50, 54, 58, 69 ja +69 kg tytöt 18 v. 26, 28, 30, 32, 34, 37, 40, 44, 48, 52, 57, 62 ja 69 kg |
| Avoimet kv. painit sarjat | pojat 10 v. (=ei mestaruuskisa) 24, 26, 28, 30, 32, 35, 38, 42 ja +42 kg |
| Majoitus | Yhteismajoitus Karhuvuoren koululla, Tarinatie 1 (kilpailupaikan vieressä) 5 euroa/hlö/yö. |
| Ruokailu | Karhuvuoren koululla 8 euroa/ateria, lauantaina: lounas / päivällinen, sunnuntaina: aamupala 4 euroa/ateria ja lounas 8 euroa/ateria. Maksut ilmoittautumisen yhteydessä. (Eritellään osallistujat, yöpymiset ja ateriat) |
| Osanottomaksu | 10 euroa/painija |
| Maksut | osallistumis-, ruokailu- ja majoitusmaksut 26.2.2010 mennessä tilille OP 517220-223229, merkki: TUL Paini 2010 |
| Ilmoittautuminen | Mikko Wecksten, mikko.wecksten@kymp.net , 26.2.2010 mennessä ! |
| Tuomarit | Tuomarit, ilmoittakaa majoitustarve ! |
| Netissä | http://popinniemenisku.fi/kilpailut |
| Tiedustelut | Risto Wecksten 040 5389264 |

Tervetuloa Kotkaan!
Popinniemen Isku

Jako lohkoihin

Painijat jaetaan painoluokittain kahteen lohkoon, A- ja B-lohkoon.

Lohkot muodostuvat numerojärjestyksessä, esim. 15 painijaa sarjassa, lohko A on 7 painijaa 1, 2, 3, 4, 5, 6 ja 7 ja lohko B 8 painijaa 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14 ja 15.

Kun painijoita on vain 3-5, ei muodosteta lohkoja, vaan kaikki painivat toisiaan vastaan.

Selvennys: Kun kaikki painijat ovat nostaneet arpanumerot, laitetaan nämä nostetut arpanumerot järjestykseen siten, että pienin nostettu numero on nro 1, seuraavaksi pienin numero 2 ja niin edelleen. Tämän mukaan numeroiden perusteella jaetaan painijat A ja B lohkoihin.

Arvonta

Lohkojaon jälkeen arvotaan painiparit siten, että jokainen painija kohtaa listassa lähinnä alapuolellaan olevan painijan. Jokaisessa lohkossa, jossa on pariton määrä painijoita, korkeimman numeron saanut painija saa vapaavuoron, ja siirtyy seuraavalle kierrokselle listan ylimmäiseksi ilman ottelupisteitä.

Painija pitää tämän paikan, kunnes hänet korvaa toinen vapaavuorossa oleva ylijäänyt painija, joka siis menee nyt listan ylimmäiseksi. Vapaavuoron saaminen kierroksella on arvonnassa oikeus. Tästä säännöstä ei saa poiketa muussa tapauksessa kuin silloin, kun arvonta käy mahdottomaksi muille lohkossa painijoille, tai jos pois ottamalla vapaavuoron joltakin voidaan mahdollistaa useampi osaottaja samaan lohkoon. Sellaisessa tapauksessa lepovuoroon jää seuraavaksi korkeimman numeron omaava painija.

Alkukierrokset

Alkukierroksilla tapahtuvat painijoiden karsimiset. Ottelija karsiutuu hävittyään kaksi ottelua. Alkukierrokset jatkuvat, kunnes lohkossa on jäljellä kaksi karsiutumattomaa painijaa. Nämä painijat kohtaavat toisensa lohkofinaalissa, mikäli eivät ole aiemmin toisiaan kohdanneet.

Jos jäljelle on jäänyt kolme karsiutumattomaa painijaa, ja he ovat voittaneet toisensa, päätetään sijoitukset huomioonottaen tulokset heidän keskinäisissä otteluissaan. Se ottelija, jolla on eniten ottelupisteitä, voittaa. Jos ottelupisteet ovat samat, lasketaan kaikkien otteluiden ottelupisteet, jonka jälkeen heidät sijoitetaan paremmuusjärjestykseen näiden pisteiden mukaan.

Mikäli pisteet edelleen ovat samat, lasketaan sijoitukset alla luetelluiden kriteereiden mukaan, ottaen huomioon seuraavaa:

Karsintojen jälkeen ollaan tilanteessa, että vain kahdella painijalla on samat pisteet. On löytynyt varma ykkönen, jolloin kakkosen ja kolmosen sijoitukset lasketaan keskinäisten otteluiden perusteella, tai on löytynyt varma kolmonen, jolloin ykkösen ja kakkosen sijoitukset lasketaan keskinäisten otteluiden perusteella

- eniten selätyksiä (huomioiden nopeimmat selätykset)
- eniten voittoja ja ylivoimaisia pistevoittoja
- eniten suorituspisteitä
- vähiten varoituksia
- eniten viiden-, kolmen-, ja kahden pisteen heittoja
- mikäli painijat edelleen ovat samoissa pisteissä, voittaa se, joka painaa vähiten

Finaalit

Painijat, jotka ovat sijoittuneet ensimmäisiksi lohkoissaan (A ja B), menevät finaaliin.
Painijat, jotka ovat sijoittuneet toiseksi lohkoissaan, menevät pronssiotteluun.

HUOM! Mikäli painija on jättänyt väliin ensimmäisen kierroksen ottelunsa, ei hänellä ole oikeutta käydä kilpailua loppuun.

Kaava otteluiden määrälle: Painijoiden lukumäärä kertaa 2, miinus painoluokkien määrä kertaa 3

2 painijaa = finaali,
3 painijaa = 3 kierrosta,
4 painijaa = 3 kierrosta,
5 painijaa = 5 kierrosta
6-8 painijaa = 3 kierrosta + finaalit,
9-12 painijaa = 4 kierrosta + finaalit,
13-16 painijaa = 5 kierrosta + finaalit,
17-24 painijaa = 6 kierrosta + finaalit,
yli 25 painijaa = 7 kierrosta + finaalit

Tiedot ovat alustavia, ja niitä voidaan pitää läpileikkauksena kilpailua suunniteltaessa.